PLANIFICACION DE CONTINUIDAD PEDAGOGICA 2020

Taller de Juego / Profesora: Lucrecia Hernández

SECUENCIAS

El orden de ciertos materiales, atendiendo a su forma, color y dirección nos ayudan a entender, comprender problemas y así poder desarrollar respuestas para situaciones de la vida. Desde lo lúdico, la práctica de secuencias nos da respuestas a muchos juegos, de manera correcta, efectiva y rápida. Es por eso que les propongo armar en casa diferentes organizaciones con materiales al alcance de uno para jugar.

Es importante tener en cuenta, que el material que elijan para jugar este repetido y haya al menos 2 iguales para armar la secuencia.

EJEMPLOS DE SECUENCIAS

Pueden armar:

- Cartones para respetar colores y que se repitan (como en la imagen)
- Orden de materiales que repitan igual al lado
- Figura en altura para repetir (tipo castillo)
- Camino de objetos para construir (en línea)

Lo podemos complejizar y hacer aún más divertido y movido si tenemos que trasladarnos de un lugar a otro para conseguir los materiales, los mismos deben ser buscados en orden si o sí. Si hay algún error al traer uno en lugar de otro, deben devolverlo y traer el correcto.

Orden para armar

Y para hacerlo más variado, pueden sumar distintas formas de desplazarnos, como:

- Cangrejo
- Saltando en un pie
- Corriendo para atrás
- Cuadripedia
- Avanzando con la cola
- Reptando
- Como rana
- En 3 apoyos